



PERATURAN AM

MAJLIS SUKAN SEKOLAH TERENGGANU

MSS TERENGGANU

Semakan 23 November 2025

SEMAKAN PERATURAN AM MAJLIS SUKAN SEKOLAH TERENGGANU 2025

Peraturan 1 : PENGELOLAAN

Seluruh pengelolaan Pertandingan Permainan MSST diserahkan kepada Majlis Sukan Sekolah Terengganu yang boleh juga menyerahkan kuasa pengelolaan pertandingan kepada mana-mana Majlis Sukan Sekolah Daerah atau satu Jawatankuasa Khas MSST yang dipilih oleh Jawatankuasa Kerja MSST

Peraturan 2 : UNDANG-UNDANG PERMAINAN

Undang-undang permainan antarabangsa yang berkuatkuasa semasa akan menjadi undang-undang rasmi pertandingan bagi peringkat umur 18 tahun (berdasarkan tahun lahir) dan 15 tahun (berdasarkan tahun lahir) dan ke bawah kecuali ada undang-undang khas yang menguasai pertandingan permainan MSST.

Manakala bagi peringkat umur 12 tahun (berdasarkan tahun lahir) dan ke bawah undang-undang permainan yang dicadangkan oleh Jawatankuasa Teknik dan Pembangunan Sukan serta diluluskan oleh Jawatankuasa Kerja MSST akan menjadi undang-undang rasmi pertandingan.

Peraturan 3 : KELAYAKAN

3.1 Peserta

3.1.1 Kelayakan Am.

- 3.1.1.1 Murid yang bersekolah sepenuh masa di sekolah rendah dan menengah serta sekolah swasta dan sekolah agensi kerajaan lain adalah layak menyertai pertandingan permainan MSST.
- 3.1.1.2 Penyertaan murid adalah tertakluk kepada had umur peserta (Peraturan 4).
- 3.1.1.3 Kejohanan peringkat MSSM hanya untuk warganegara Malaysia. Murid yang BUKAN warganegara Malaysia digalakkan mengambil bahagian di peringkat sekolah, daerah dan negeri sahaja.
- 3.1.1.4 Kelayakan mewakili daerah adalah mengikut daftar sekolah terkini seseorang murid melainkan pelajar sekolah sukan dan akademi permainan kebangsaan yang diiktiraf oleh Kementerian Pendidikan Malaysia.
- 3.1.1.5 Murid yang berada dalam projek di sekolah projek khas negeri perlu mewakili daerah asal masing-masing.
- 3.1.1.6 Murid yang menerima surat tawaran kemasukan ke Tingkatan Enam Rendah dari Kementerian Pendidikan Malaysia dan wajib disahkan pendaftaran oleh Pengetua/Penolong Kanan sekolah berkenaan.

3.1.2 Murid Sekolah Swasta/Sekolah Agensi Kerajaan Lain

- 3.1.2.1 Sekolah swasta/Sekolah Agensi Kerajaan lain yang dibenarkan bermaksud sekolah yang diluluskan pendaftarannya oleh Kementerian Pendidikan Malaysia dan bergabung serta membayar sumbangan penuh (mengikut enrolmen sekolah) dengan MSST. Menjadi tanggungjawab setiap Setiausaha Agung MSSD untuk membekalkan satu senarai sekolah swasta yang bergabung dengan MSST kepada Urus Setia MSST pada atau sebelum **15 Februari setiap tahun pertandingan** dan senarai tersebut perlu dikemaskinikan dari semasa ke semasa.

- 3.1.2.2 Murid sekolah swasta perlu menunjukkan bukti ia sedang belajar sepenuh masa di sekolah berkenaan supaya layak bertanding dalam kejohanan MSST.
- 3.1.2.3 Murid yang hendak menyertai kejohanan MSST hendaklah didaftarkan di Institusi Pendidikan swasta selama 3 bulan sebelum tarikh kejohanan dan hadir sekurang- kurangnya 75% hari persekolahan.
- 3.1.2.4 Murid sekolah swasta lepasan Tingkatan Lima yang menyambung pelajaran secara berterusan seperti Senior Middle Three, Sekolah Agama atau setaranya layak menyertai pertandingan permainan MSST.
- 3.1.2.5 Murid yang berdaftar dengan sekolah swasta selepas mendapat keputusan peperiksaan SPM Kementerian Pendidikan Malaysia layak menyertai pertandingan permainan MSST dengan syarat murid ini berdaftar untuk Tingkatan 6 dan hanya menjadi murid Tingkatan 6 Bawah mengikut tarikh pendaftaran untuk murid Tingkatan 6 Bawah di sekolah Kerajaan.
- 3.1.3 Murid Sekolah Sukan Malaysia, Akademi Permainan Kebangsaan, Sekolah Sukan Negeri Terengganu dan sekolah projek khas.
 - 3.1.3.1 Murid yang sedang belajar di Sekolah Sukan Malaysia, Akademi Permainan Kebangsaan, Sekolah Sukan Negeri Terengganu dan sekolah projek khas hendaklah mewakili daerah asal tempat ia bersekolah (sekolah terakhir) dalam pertandingan MSST.
 - 3.1.3.2 Jika khidmat murid berkenaan tidak diperlukan oleh daerah asalnya maka ia dibenarkan mewakili daerah lain dengan syarat MSSD berkenaan mendapatkan kebenaran bertulis daripada MSSD asal pemain.
 - 3.1.3.3 Pemain yang mewakili MSSD lain tanpa mendapat kebenaran daripada MSSD asalnya tidak dibenarkan bertanding di Kejohanan MSST dan penyertaan pemain tersebut dibatalkan. Jika melibat sukan berpasukan, pasukan tersebut akan dibatalkan. (RUJUK PERATURAN SUKAN)
 - 3.1.3.4 Pelepasan murid Sekolah Sukan Malaysia dan Sekolah Sukan Negeri Terengganu mestilah mengikut prosedur yang telah ditetapkan oleh Bahagian Sukan, Kementerian Pendidikan Malaysia dan menjadi tanggungjawab pegawai MSSD mengambil dan menghantar balik serta mengutamakan keselamatan dan kebajikan peserta serta kos-kos yang terlibat.
 - 3.1.3.5 Murid Sekolah Sukan Negeri Terengganu perlu mewakili daerah masing-masing mengikut sukan yang ditawarkan dalam surat tawaran kemasukan kecuali sukan Olahraga
- 3.1.5 Penglibatan Kejohanan anjuran KPM / Persatuan Sukan yang Diiktiraf KPM.
 - 3.1.5.1 Murid / pasukan yang terlibat dengan kejohanan / pertandingan peringkat yang lebih tinggi dari Kejohanan MSST atau MSSD, murid perlu mengutamakan kejohanan tersebut.
 - 3.1.5.2 Murid / pasukan yang terlibat akan disenaraikan untuk sesi pemilihan pemain bagi mewakili pasukan negeri ke Kejohanan MSSM.

3.2 Majlis Sukan Sekolah Daerah (MSSD)

MSSD adalah layak mengambil bahagian dalam pertandingan permainan MSST. Setiap daerah hanya berhak menghantar satu pasukan sahaja mengikut kumpulan umur dalam sesuatu pertandingan permainan melainkan ada sesuatu ketetapan khas.

Peraturan 4: **HAD UMUR PESERTA**

- 4.1 Had umur peserta-peserta bagi pertandingan permainan MSST adalah seperti berikut:
 - 4.1.1 18 tahun dan ke bawah
 - 4.1.2 15 tahun dan ke bawah
 - 4.1.3 12 tahun dan ke bawah
- 4.2 Kiraan umur adalah pada 1 Januari tahun semasa pertandingan.
- 4.3 Bagi peserta yang terbukti lewat pendaftaran kelahiran pada peringkat umur yang disertainya tidak layak menyertai pertandingan permainan MSST.
- 4.4 Seseorang peserta dibenarkan menyertai pertandingan dalam satu kumpulan umur sahaja bagi satu jenis pertandingan dalam masa yang sama.
- 4.5 Semua peserta kecuali peringkat umur 12 tahun dan ke bawah hendaklah bersedia menunjukkan kad pengenalan asal kepada pengelola. Seseorang peserta yang hilang kad pengenalan mesti mempunyai dokumen pendaftaran KPPK 1/9 atau KPPK 1/11 dari Jabatan Pendaftaran Negara.
- 4.6 Semua peserta peringkat umur 12 tahun dan ke bawah hendaklah bersedia menunjukkan salinan sijil kelahiran / MyKid yang disahkan oleh Pengetua / Guru Besar / Penolong Kanan sekolah peserta berkenaan.
- 4.7 Semua peserta hendaklah melengkapkan Borang Pendaftaran Individu (Borang R01 / M01) secara individu dengan menyertakan salinan kad pengenalan / sijil kelahiran yang disahkan oleh Pengetua / Guru Besar / Penolong Kanan Sekolah peserta berkenaan dengan pengesahan terakhir oleh Pengurus Pasukan serta Setiausaha Agung MSSD masing-masing.

Peraturan 5: **PENDAFTARAN**

- 5.1 Setiap MSSD hanya dibenarkan menghantar bilangan pegawai dan peserta sebagaimana yang telah ditetapkan melalui sistem e-daftar MSST dan pendaftaran mengikut sukan
- 5.2 Pasukan yang mempunyai peserta perempuan hendaklah diiringi oleh seorang atau lebih pegawai wanita.
- 5.3 Pendaftaran pegawai dan peserta dalam borang pendaftaran yang tertentu hendaklah disampaikan kepada pihak Jawatankuasa Pengelola sekurang-kurangnya 14 hari sebelum tarikh pertandingan dimulakan. Sebarang pindaan diborang pendaftaran tersebut hendaklah ditandatangani oleh Yang DiPertua / Setiausaha Agung MSSD dengan cop rasmi.
- 5.4 Jawatankuasa Pengelola akan menyemak dan mengesahkan kelayakan peserta semasa Mesyuarat Pengurus Pasukan berdasarkan butiran dalam Borang Pendaftaran Individu (R01, M01) serta dokumen sokongan tertentu yang lengkap.

Peraturan 6 : PENGADIL / HAKIM

- 6.1 Setiap MSSD dikehendaki menghantar pengadil / hakim bertauliah yang terdiri daripada pegawai yang berkhidmat di bawah Kementerian Pendidikan Malaysia seperti mana bilangan yang ditetapkan oleh sukan masing-masing.
- 6.2 Jawatankuasa Pengelola Pertandingan menyediakan kemudahan penginapan kepada Pengadil/Hakim semasa berada di sebarang kejohanan kelolaan MSST.
- 6.3 Surat lantikan pengadil akan dikeluarkan oleh Urus Setia MSST manakala tuntutan perjalanan dan makan pengadil/hakim ke tempat pertandingan akan ditanggung oleh MSSD.

Peraturan 7 : PENERUSI TEKNIK DAN PEMBANGUNAN SUKAN MSSD

- 7.1 Semua MSSD dikehendaki menghantar Pengerusi Teknik dan Pembangunan Sukan MSSD / Wakil masing-masing ke Mesyuarat Pengerusi Teknik Permainan berkenaan yang diadakan sebelum Kejohanan Permainan MSST walaupun tidak menyertai kejohanan tersebut.
- 7.2 Jawatankuasa Pengelola Pertandingan MSST hendaklah menyediakan tempat mesyuarat dan keperluan mesyuarat.

Peraturan 8 : PEGAWAI PASUKAN

- 8.1 Pegawai Pasukan hendaklah terdiri daripada pegawai-Pegawai Perkhidmatan Pendidikan. Jika sekiranya sesuatu pasukan menggunakan khidmat pegawai yang bukan daripada Pegawai Perkhidmatan Pendidikan khasnya jurulatih (pegawai luar), mereka boleh mengikuti pasukan itu tetapi tidak boleh disenaraikan dalam borang pendaftaran pasukan. Pegawai tersebut hanya bertaraf penonton atau pemerhati sahaja. Segala tunjuk ajar hendaklah dibuat di luar permainan.
- 8.2 Semua pegawai pasukan (Ketua Kontinjen, Pengurus Pasukan dan Penolong, Jurulatih dan pegawai-pegawai lain) hendaklah sentiasa memelihara dan mematuhi etika sebagai seorang Pegawai Perkhidmatan Pendidikan bersesuaian dengan penjawat awam, berimej bersih dan menunjukkan tindak-tanduk serta tauladan yang baik semasa menjalankan tugas.
- 8.3 Semua Pengurus / Pegawai Pasukan MSSD hendaklah hadir dan memberikan kerjasama kepada Jawatankuasa Pengelola terutama dalam majlis rasmi kejohanan seperti pembukaan rasmi, taklimat kejohanan, mesyuarat-mesyuarat dan majlis penyampaian hadiah sebagaimana yang telah ditetapkan oleh Jawatankuasa Pengelola.
- 8.4 Pengurus / Pegawai Pasukan MSSD adalah bertanggungjawab dengan tidak meninggalkan kejohanan sebelum tamat dan mengaturkan perjalanan pasukan pada waktu siang sahaja serta menjaga keselamatan harta benda serta kerosakan semasa menginap di tempat penginapan.

Peraturan 9: TUGAS-TUGAS JAWATANKUASA PENGELOLA

Selain daripada kerja-kerja tertentu mengikut Perlembagaan Majlis, tugas-tugas Jawatankuasa Pengelola adalah seperti berikut:

- 9.1 Menentukan tempat, tarikh dan masa kejohanan setelah berbincang dengan Setiausaha Agung MSST.

- 9.2 Melantik pegawai-pegawai bertauliah yang diperlukan.
- 9.3 Menyediakan peralatan dan persediaan yang diperlukan seperti padang, gelanggang, tempat penginapan, dan lain-lain yang berkaitan dan memberitahu kepada semua daerah sekurang-kurangnya sebulan sebelum pertandingan dimulakan.
- 9.4 Menjemput semua Setiausaha Agung / wakil MSSD hadir untuk menyaksikan cabutan undi.
- 9.5 Menjemput Ketua Unit MSST atau Penyelaras Permainan MSST dan Pengerusi Teknik dan Pembangunan Sukan MSST hadir dalam mesyuarat Jawatankuasa Pengelolaan dan Teknikal serta mengendalikan proses cabutan undi.
- 9.6 Mengedarkan notis mesyuarat Jawatankuasa Pengelola dan salinan minit mesyuarat kepada:-
 - 9.7.1 Setiausaha Agung MSST
 - 9.7.2 Penyelaras Permainan MSST yang berkenaan.
 - 9.7.3 Pengerusi Teknik dan Pembangunan Sukan MSST yang berkenaan.
- 9.7 Mengedarkan keputusan rasmi kepada:-
 - 9.8.1 Setiausaha Agung MSST
 - 9.8.2 Setiausaha Agung MSSD
 - 9.8.3 Yang DiPertua MSSD
 - Penyelaras Permainan MSST berkenaan
 - Pengerusi Teknik dan Pembangunan Sukan berkenaan
- 9.8 Segala Keputusan Rasmi kejohanan hendaklah dimaklumkan kepada urus setia MSST secara bertulis atau lisan melalui Penyelaras Permainan sebaik kejohanan tamat atau sehari selepas kejohanan untuk makluman urusetia MSST.

Peraturan 10: SISTEM PERTANDINGAN

Sistem pertandingan dijalankan secara liga dan/atau cara kalah mati seperti berikut :-

10.1 Cara Liga Empat Kumpulan (A, B, C dan D)

10.1.1 Pusingan Pertama

- 10.1.1.1 Sekiranya 12 atau lebih pasukan mengambil bahagian, mereka hendaklah dibahagikan kepada 4 kumpulan iaitu A, B, C dan D. Pertandingan akan dijalankan secara liga.
- 10.1.1.2 Johan, Naib Johan, Tempat Ketiga dan Keempat dalam pertandingan tahun lalu akan ditempatkan dalam kumpulan seperti berikut:
 - Johan - Kumpulan A
 - Naib Johan - Kumpulan B
 - Ketiga - Kumpulan C
 - Keempat - Kumpulan D

Pasukan-pasukan lain akan ditempatkan dalam empat kumpulan tersebut dengan cabutan undi mengikut undang-undang permainan berkenaan.
- 10.1.1.3 Sekiranya pasukan yang diutamakan (seeded) tidak mengambil bahagian, maka pasukan terbaik berikutnya hendaklah dipertimbangkan kedudukannya.

10.1.2 Pusingan Kedua (Suku Akhir)

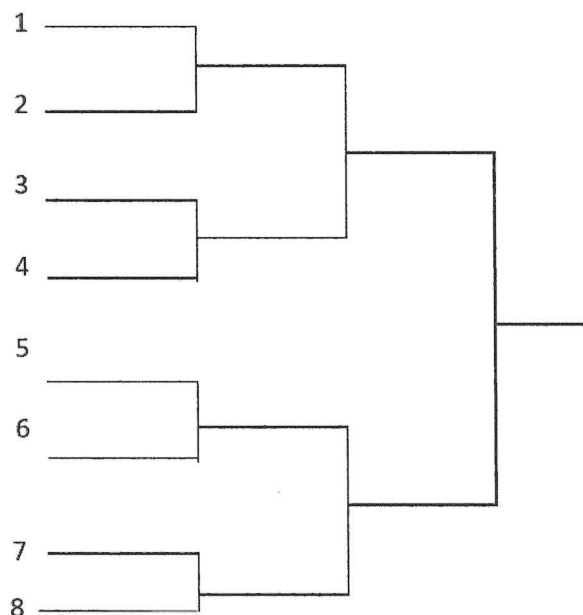
10.1.2.1 Pemenang 1 dan Pemenang 2 dalam setiap kumpulan akan masuk ke pusingan suku akhir dan pertandingan akan dijalankan secara kalah mati.

10.1.2.2 Perlawanan adalah ditetapkan sebagaimana berikut:

10.1.2.2.1 Undian bagi 4 pasukan Pemenang Pertama Kumpulan akan didahulukan untuk ditempatkan di Kedudukan 1,3,5 dan 7.

10.1.2.2.2. Undian bagi 2 pasukan Pemenang Kedua Kumpulan untuk ditempatkan di Kedudukan 2 atau 4, jika Pasukan Pemenang Pertama Kumpulannya telah diundi dan ditempatkan di kedudukan 5 atau 7. Manakala 2 Pasukan Pemenang Kedua yang lain akan diundi juga untuk ditempatkan di kedudukan 6 atau 8.

10.1.2.2.3. Pasukan-pasukan yang menang pada perlawanan separuh akhir akan memasuki Perlawanan Akhir bagi menentukan Johan dan Naib Johan, sementara pasukan-pasukan yang kalah akan bermain untuk menentukan tempat ketiga dan keempat.



10.2. Cara Liga Tiga Kumpulan

10.2.1 Pusingan Pertama

10.2.1.1 Sekiranya 9 hingga 11 pasukan mengambil bahagian, maka mereka hendaklah dibahagikan kepada tiga kumpulan iaitu A, B dan C. Pertandingan akan dijalankan secara liga.

- 10.2.1.2 Johan, Naib Johan dan Tempat Ketiga dalam pertandingan tahun lalu akan ditempatkan dalam kumpulan seperti berikut:

Kumpulan A - Johan tahun lalu
Kumpulan B - Naib Johan tahun lalu
Kumpulan C - Tempat Ketiga tahun lalu

Pasukan-pasukan lain akan ditempatkan dalam tiga kumpulan tersebut melalui undian.

- 10.2.1.3 Sekiranya pasukan yang diutamakan (seeded) tidak mengambil bahagian maka pasukan terbaik berikutnya hendaklah dipertimbangkan kedudukannya.

10.2.2 Pusingan Kedua

- 10.2.2.1 Johan dan Naib Johan dalam setiap kumpulan akan ditempatkan ke dalam kumpulan X dan Y dengan mengadakan undian.
- 10.2.2.2 Undian akan dibuat selepas sahaja tamat pusingan pertama.
- 10.2.2.3 Dari 3 Johan, satu akan ditempatkan ke kumpulan X dan 2 ditempatkan ke kumpulan Y.
- 10.2.2.4 Naib Johan setiap kumpulan akan ditempatkan di kumpulan lain dari Johan kumpulannya.

10.2.3 Pusingan Separuh Akhir

- 10.2.3.1 Johan Kumpulan X akan melawan Naib Johan Kumpulan Y dan Johan Kumpulan Y akan melawan Naib Johan Kumpulan X.
- 10.2.3.2 Pertandingan akan dijalankan secara kalah mati.

10.2.4 Pusingan Akhir

Pasukan-pasukan yang menang pada perlawanan separuh akhir akan memasuki Perlawanan Akhir bagi menentukan Johan dan Naib Johan, sementara pasukan-pasukan yang kalah (bagi sukan tertentu sahaja) akan bermain untuk menentukan tempat ketiga dan keempat.

10.3. Cara Liga 2 kumpulan.

10.3.1 Pusingan Pertama

- 10.3.1.1 Sekiranya 6 hingga 8 pasukan mengambil bahagian, pasukan hendaklah dibahagikan kepada dua kumpulan iaitu A dan B.
- 10.3.1.2 Johan dan Tempat Keempat dalam pertandingan tahun lalu akan ditempatkan dalam Kumpulan A dan Naib Johan serta tempat ketiga ditempatkan dalam kumpulan B

10.3.1.3 Pasukan-pasukan lain akan ditempatkan dalam 2 kumpulan dengan cabutan undi.

10.3.1.4 Sekiranya pasukan diutamakan (seeded) tidak mengambil bahagian maka pasukan terbaik berikutnya hendaklah dipertimbangkan kedudukannya.

10.3.2 Pusingan kedua

10.3.2.1 Johan Kumpulan A akan melawan Naib Johan Kumpulan B dan Johan Kumpulan B akan melawan Naib Johan Kumpulan A.

10.3.2.2 Pertandingan akan dijalankan secara kalah mati.

10.3.3 Pusingan Akhir

10.3.3.1 Johan Kumpulan A atau Naib Johan kumpulan B akan melawan Johan Kumpulan B atau Naib Johan Kumpulan A untuk menentukan Johan dan Naib Johan

10.3.3.2 Pasukan kalah didalam kedua-dua perlawanan di atas akan menentukan tempat ketiga dan keempat.

10.4. Cara Liga Satu Kumpulan

10.4.1 Sekiranya empat hingga lima pasukan mengambil bahagian, pertandingan akan dijalankan secara liga satu pusingan. Pasukan yang mendapat mata tertinggi akan diisytiharkan sebagai JOHAN.

10.4.2 Sekiranya terdapat tiga atau kurang pasukan yang mengambil bahagian pertandingan tidak akan dilangsungkan.

10.5 Penentuan johan keseluruhan.

10.5.1 Mata pertandingan / Penentuan mata johan keseluruhan.

1. IKUT MATA

BIL.	KEDUDUKAN	JUMLAH MATA KESELURUHAN
1	JOHAN	8
2	NAIB JOHAN	7
3	KETIGA	6
4	KEEMPAT	5
5	KELIMA	4
6	KEENAM	3
7	KETUJUH	2
8	KELAPAN	1
9	TIDAK MENYERTA (TM)	0

2. Penentuan ranking berdasarkan mata tertinggi, jika berlaku persamaan mata, dikira kedudukan bersama.

Peraturan 11 : MENARIK DIRI DAN MENYERAH KALAH

- 11.1. Pasukan/Peserta yang telah mengesahkan persetujuan mengambil bahagian dalam sesuatu kejohanan tidak dibenarkan menarik diri. Surat tunjuk sebab akan dikeluarkan kepada pasukan tersebut sekiranya melanggar peraturan ini.
- 11.2. Sekiranya ada pasukan/peserta menarik diri atau menyerah kalah dengan sengaja daripada pertandingan, semua keputusan pertandingan yang dimainkan oleh pasukan/peserta itu akan dibatalkan. Pasukan tersebut tidak dibenarkan menyertai perlawanan seterusnya dan tindakan tatatertib akan diambil ke atas pasukan yang berkenaan.

Peraturan 12 : BANTAHAN

- 12.1. Segala bantahan hendaklah dibuat secara bertulis.
- 12.2. Segala masalah berkaitan dengan kelayakan (status) seseorang peserta atau sesuatu perlawanan yang tidak dapat diselesaikan dengan memuaskan sebelum pertandingan bermula, maka peserta/pasukan tersebut boleh mengambil bahagian di bawah bantahan (under protest) dan perkara tersebut hendaklah diselesaikan 1 jam selepas menerima bantahan rasmi.
- 12.3. Bantahan berhubung dengan permainan dalam acara-acara yang sedang dijalankan hendaklah dilakukan dengan serta merta dan tidak lewat daripada:
 - 12.3.1 Lima belas (15) minit setelah keputusan rasmi diumumkan bagi acara pusingan awal
 - 12.3.2 Tiga puluh (30) minit setelah keputusan rasmi diumumkan bagi acara peringkat akhir.Walau bagaimanapun tempoh penyerahan dan penyelesaian tertakluk kepada peraturan dan undang-undang permainan berkenaan.
- 12.4. Semua bantahan acara individu hendaklah disertakan dengan wang pertaruhan bagi acara individu sebanyak RM200.00 (Ringgit: Dua Ratus sahaja) dan acara berpasukan RM300.00 (Ringgit: Tiga Ratus sahaja). Wang pertaruhan tidak akan dikembalikan sekiranya bantahan tidak berasas.
- 12.5. Keputusan Jawatankuasa Bantahan akan dibuat secara bertulis serta dimaklumkan kepada yang berkenaan dan keputusannya adalah muktamad.
- 12.6. Keanggotaan Jawatankuasa Bantahan yang akan bersidang terdiri daripada:
 - 12.6.1 Setiausaha Agung MSST
 - 12.6.2 Pengerusi Jawatankuasa Pengelola
 - 12.6.3 Pengerusi Teknik dan Pembangunan Sukan MSST
 - 12.6.4 Pengerusi Teknik dan Pembangunan Sukan MSSD Pengelola
 - 12.6.5 Pengerusi Teknik dan Pembangunan Sukan MSSD berkecuali

Peraturan 13: JURI RAYUAN

- 13.1 Juri Rayuan hendaklah terdiri daripada 3 orang (minimum)
 - 13.1.1 Pengarah JPN Terengganu
 - 13.1.2 Setiausaha Agung MSST
 - 13.1.3 Pengerusi Teknik dan Pembangunan Sukan MSST
 - 13.1.4 Pengerusi Jawatankuasa Pengelola

13.2 Juri Rayuan bertanggungjawab untuk:

13.2.1 Mengambil tindakan mengenai disiplin pelajar, guru dan pegawai kejohanan yang berkenaan bagi semua perkara kejohanan dijalankan seperti berikut:

- 13.2.1.1 Memberi amaran
- 13.2.1.2 Menggantung penyertaan bagi jangka masa tertentu
- 13.2.1.3 Menyingkirkan daripada keseluruhan kejohanan
- 13.2.1.4 Mengarahkan pemain dihantar pulang
- 13.2.1.5 Menghantar laporan kepada MSSD berkenaan supaya mengambil tindakan tatatertib sejajar dengan tindakan disiplin mengikut hukuman yang digunakan oleh Persatuan Sukan Kebangsaan.

13.2.2 Bertanggungjawab membuat pelaporan mengenai peristiwa yang telah berlaku kepada urusetia MSST secara lisan seberapa segera yang boleh dan secara bertulis selewat-lewatnya 14 hari selepas tamat kejohanan dengan membuat cadangan yang wajar untuk tindakan selanjutnya.

13.2.3 Pasukan, pegawai atau peserta yang digantung oleh sekolah, MSSD, MSST atau MSSM kerana dikenakan tindakan tatatertib hendaklah dilaporkan kepada Persatuan Permainan yang berkenaan.

Peraturan 14: **MAJLIS RASMI SEMPENA KEJOHANAN**

14.1 Semua pegawai dan peserta pasukan MSSD yang menyertai pertandingan permainan MSST hendaklah menentukan semua pesertanya menghadiri

- 14.1.1 Majlis Pembukaan Rasmi
- 14.1.2 Taklimat dan mesyuarat
- 14.1.3 Majlis Penutupan Rasmi dan Penyampaian hadiah.

14.2 Jika terdapat MSSD yang tidak mematuhi peraturan ini tanpa sebab munasabah tindakan tatatertib boleh diambil. Pengelola hendaklah memaklumkan kepada urus setia MSST serta Pengerusi MSSD berkenaan supaya tindakan diambil terhadap pengurusan pasukan.

Peraturan 15: **KESELAMATAN**

15.1 Semua pegawai dan peserta MSSD yang menyertai kejohanan MSST hendaklah dilindungi insurans.

15.2. Jawatankuasa Pengelola sentiasa memberikan segala penerangan dan akan mengambil langkah-langkah keselamatan dan pengawasan yang diperlukan sepanjang masa kejohanan tersebut.

- 15.1.1 Semasa perjalanan pergi dan balik
- 15.1.2 Semasa kejohanan dijalankan
- 15.1.3 Di dalam dan di luar kawasan venue
- 15.1.4 Di tempat-tempat penginapan

Walaupun bagaimanapun pihak pengelola kejohanan akan berusaha untuk mengambil langkah-langkah bagi memastikan keselamatan dan kesejahteraan peserta dan pegawai terjamin setakat mana yang munasabah.

15.3 Sebarang tindakan mahkamah tidak boleh diambil ke atas Jawatankuasa Pengelola Pertandingan MSST berhubung dengan kejohanan yang diadakan.

Peraturan 16: **KENYATAAN AKHBAR**

- 16.1 Semua pegawai atau peserta yang menyertai Kejohanan MSST dilarang membuat sebarang kenyataan akhbar / media elektronik, cetak kecuali dengan kebenaran
- 16.2 Kenyataan akhbar yang dibuat oleh peserta hendaklah diiringi oleh pegawai pasukan.

Peraturan 19: **PINDAAN DAN HAK JAWATANKUASA PENGELOLA**

- 19.1 Semua peraturan yang dinyatakan di atas mesti dipatuhi dan dibaca secara bersama. Jilid dinyatakan perkara-perkara lain dalam undang-undang permainan tersebut hendaklah dipatuhi.
- 19.2. Semua perkara yang tidak dinyatakan dalam Peraturan Am ini dan Peraturan Permainan berkenaan akan diputuskan oleh Jawatankuasa Pengelola Kejohanan yang berkenaan dan keputusannya adalah muktamad.

DRAF PERATURAN AM MSST

BIL	TARIKH	MESYUARAT
1	Januari 2010	Mesyuarat Tadbir Sukan JPN Terengganu
2	24 September 2025	Bengkel Pasca Nilai Kejohanan MSSM 2025, Pulau Redang
3	2 Oktober 2025	Taklimat Penyelarasan Program Sukan MSST, Kuantan
4	7 November 2025	Bengkel Pengurusan Sukan, SSTP, Johor
5	23 November 2025	Mesyuarat Jawatankuasa Tadbir UPBM 2/2025, JPNT

Disediakan oleh,



KHAIRUL AZMAN BIN ADENAN
Setiausaha Agung
Majlis Sukan Sekolah Terengganu

Disemak oleh,



ABDUL RAZAK BIN MUDA
Timbalan Pengarah Pendidikan
Sektor Pembangunan Murid

Disahkan oleh,



KAMSAH @ KAMAL BIN MOHAMED P.J.C
Pengarah Pendidikan
Jabatan Pendidikan Negeri Terengganu